

Ramo: Lobinho

DESCOBRINDO UMA NOVA TERRA

Informações:

Duração: 1h20min

Local: Em casa

Participantes: 24 lobinhos

Áreas de Desenvolvimento:

Físico, Intelectual, Afetivo, Caráter

Programa Geral da Atividade:

Tempo	Atividade	Responsável
10'	Rotina Inicial	
10'	1. Quebra Gelo: Canção Aram Sam Sam	
10'	2. Caçada: Uma embarcação para chegar	
20'	3. Explorando a nova terra	
20'	4. Sobrevivendo na nova terra	
10'	Rotina de Encerramento	

Descrição das atividades:

1. Quebra Gelo: ARAM, SAM, SAM

Recursos Materiais Necessários:

- 2 colheres
- Aparelho para ouvir a musica (celular, computador, TV, tablet)
- Aparelho para filmar a atividade (celular, computador, câmera, tablet)

Recursos Humanos Necessários

- Duas pessoas

Desenvolvimento: ARAM, SAM, SAM

Vamos cantar essa musica tão conhecida, mas de uma forma diferente?

Assista ao vídeo no seguinte link para aprender a atividade e saber como "tocar":

<https://www.youtube.com/watch?v=ZkRmDegttsA>

Letra da Música:

A ram sam sam, a ram sam sam
Guli, guli, guli, guli ram sam sam
A ram sam sam, a ram sam sam
Guli, guli, guli, guli ram sam sam
Guli, guli, guli, guli ram sam sam
Guli, guli, guli, guli ram sam sam
A ram sam sam, a ram sam sam
Guli, guli, guli, guli ram sam sam

Após ensaiar a canção com seu parceiro, grave um vídeo e envie ao Akelá.

2. Caçada: Uma embarcação para chegar!

Recursos Materiais Necessários:

- Espaço amplo (caso a embarcação escolhida utilize espaço físico para ser montada)
- Papel para dobradura ou material reciclável ou mobília/recursos disponíveis na residência

Recursos Humanos Necessários

- Não há necessidade

Desenvolvimento:

Cada lobinho terá que criar sua própria embarcação, que funcionará como meio de transporte para chegar a uma nova terra desconhecida. Esta embarcação pode ser feita de várias maneiras, seja uma dobradura, utilizando materiais disponíveis em casa, utilizando materiais reciclados ou espaços/mobílias disponíveis em sua residência.

3. Explorando a nova terra

Recursos Materiais Necessários:

- Carta prego



















Recursos Humanos Necessários

- Não há necessidade

Desenvolvimento:

Uma carta com algumas tarefas será enviada aos lobinhos, as quais eles deverão cumprir e depois mostrá-las ao Escotista, através de vídeo ou fotografia quando finalizar todas as tarefas.

- Medir a “área encontrada” com passos;
- Caso haja árvores na “terra encontrada” (quintal do condomínio ou varanda da casa, por exemplo), identificar as árvores ou plantas a partir das folhas;
- Criar uma trilha com sinais de pistas (com galhos, pedras ou outros recursos naturais, se não for possível, fazer os desenhos dos sinais de pista e colar nas paredes ou no chão).

	Início de pista		Objeto oculto nesta direção
	Siga nesta direção		Salte obstáculo
	Siga nesta direção 2 km		Água Potável
	Volte ao local de partida		Final de pista
	Perigo		Volte ao ponto de reunião
	Evitar		Voltei ao ponto de partida
	Espere		Separamos 2 em uma direção e 3 em outra
	Água não potável		Objeto escondido a 2 passos
	Siga rapidamente		Acampamento nesta direção

4. Sobrevivendo na nova terra

Recursos Materiais Necessários:

- Corda (ou cadarço)
- Tecido grande (lençol, cobertor, etc.)

Recursos Humanos Necessários

- Não há necessidade

Desenvolvimento:

Para descansar depois de um dia cheio na nova terra, o lobinho deverá montar seu acampamento. Para isso, ele deve escolher um local adequado e fixar sua “tenda” utilizando pelo menos dois nós. Quando montar sua tenda, deverá enviar uma foto de seu abrigo para toda a Alcateia.